Space Control 2D

Цель игры: Выжить как можно дольше (очень банально пока что)

Геймплей: цепляешь себе на орбиты разные планеты (лимит ~3), их нельзя поглотить пока они не произведут определенный бонус, бонус умножается на уровень орбитали (чем позже прицепишь и небудешь поглощать планеты до этой, тем больше получишь при поглощении). У игрока есть здоровье, оно тратится, если сталкиваться с любыми объектами.

- Поглощать планеты, чтобы восполнять здоровье

- Ближние орбиты вращаются быстрее чем верхние (или наоборот, посмотрим)